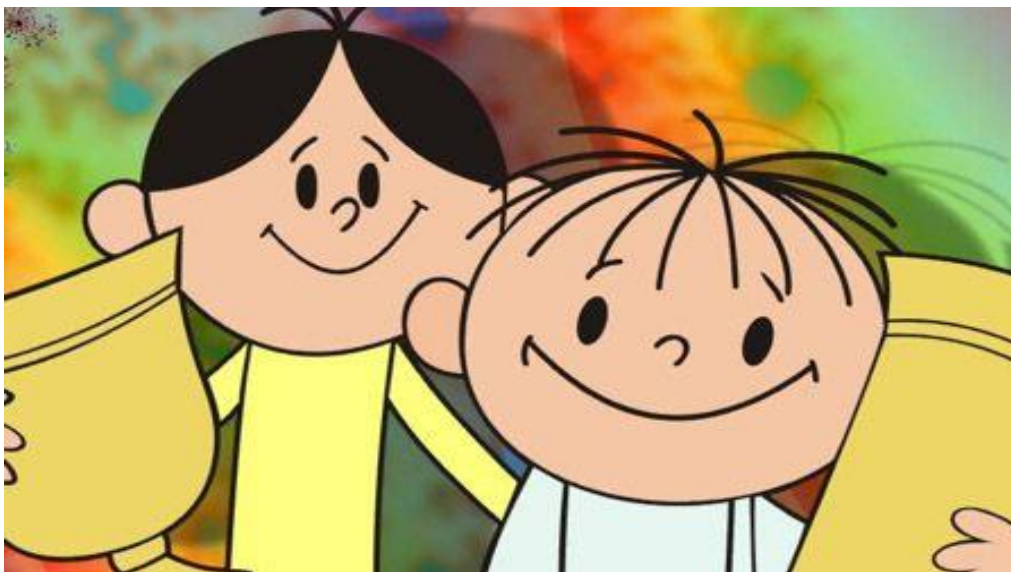


ZADANIE 4 - BAJKOWA MATEMATYKA



Napisz MATEMATYCZNĄ BAIKĘ. Możesz zaproponować wersję bajki, którą dobrze znasz, albo możesz być autorem zupełnie nowej bajki. Sama formuła pisanej bajki ma doprowadzić czytającego do rozwiązania konkretnego zadania.

Z listy poniżej wybierz właściwe zagadnienie matematyczne

Klasa 6 - DZIAŁANIA NA UŁAMKACH

Klasa 7 - PROCENTY

Klasa 8 – STATYSTYKA I RACHUNEK PRAWDOPODOBIENSTWA

Twoja bajka ma być przygotowana na specjalnym formacie kartki A – po szczegółowe wskazówki zgłoś się do nauczyciela matematyki P. Agnieszki Binczak.

Ocenie podlegać będą dwa aspekty: ciekawa interpretacja BAJKI (0 – 5pkt) oraz ciekawe zastosowanie wskazanego zagadnienia matematycznego (0 – 5 pkt)

10 pkt - ocena celująca

8 - 9 pkt - ocena bardzo dobra

7 pkt – ocena dobra

Termin wykonania zadania - 27 marca 2020 r.

Życzę samych BAJKOWYCH pomysłów !
nauczyciel matematyki Agnieszka Binczak

SZKOLNA LIGA NAUKOWA

Matematyka dla klas 4-5

Zadanie nr 4

Temat zadania: **Gra matematyczna**



Opis wykonania zadania:

1. Stwórz własną grę matematyczną.
2. Pamiętaj o tym, że gra ta powinna być wizualnie atrakcyjna, zawierać szczegółową instrukcję.
3. Gra powinna być od 2 do 6 osób.

Kryteria oceny:

5 pkt – pomysł na stworzenie gry matematycznej

5 pkt – estetyka pracy

10 pkt – ocena celująca

8-9 pkt – ocena bardzo dobra

6-7 pkt – ocena dobra

Termin oddania zadania: 27.03.2020 roku

Podpisane prace należy składać w sali 50

Powodzenia Agnieszka Pfeiffer ☺